

## **KIERUNEK: EDUKACJA TECHNICZNO-INFORMATYCZNA**

### **specjalność: grafika komputerowa i techniki medialne**

**Celem praktyk jest** zdobycie podstawowego doświadczenia praktycznego z zakresu grafiki komputerowej, technik medialnych i ich zastosowań w przedsiębiorstwach.

#### **Czas praktyk:**

**po II roku** – 4 tygodnie, tj. 160 godzin

**zadania:** zapoznanie się studenta z ogólnymi zagadnieniami informatyzacji firm, cyfrowym przetwarzaniem obrazów, animacją, montażem wideo, przetwarzaniem dźwięku, sieciami multimedialnymi, przygotowywaniem serwisów internetowych (język HTML, PHP itp.), fotografią cyfrową, składem tekstu (DTP), wykorzystaniem grafiki komputerowej i technik multimedialnych dla promocji firm.

### **specjalność: informatyka w technice i bezpieczeństwie informacji**

**Celem praktyk jest** zdobycie podstawowego doświadczenia praktycznego zastosowań informatyki w technice i bezpieczeństwa informacji.

#### **Czas praktyk:**

**po II roku** – 4 tygodnie, tj. 160 godzin

**zadania:** zapoznanie się studenta z ogólnymi zagadnieniami informatyzacji firm, administrowaniem serwerami (zarządzanie kontami użytkowników, kontrola praw dostępu zabezpieczenia serwerów itp.), bezpieczeństwem informacji przechowywanych na komputerach, szyfrowaniem, autoryzacją dostępu, zabezpieczeniem sieci komputerowych, aplikacjami pośredniczącymi, udostępnieniem usług z sieci wewnętrznej, prowadzeniem identyfikacji i kontroli uprawnień jednostek komputerowych, translacją adresów internetowych, filtrowaniem pakietów po słowach kluczowych, czasowym udostępnianiem usług, automatyczną konfiguracją komputerów, zabezpieczeniem technicznym informacji w przedsiębiorstwach, aspektami prawnymi bezpieczeństwa informacji

**Praktykę zalicza opiekun z zakładu pracy potwierdzając to wpisem „praktykę zaliczono” i krótką opinią o praktykancie zamieszczoną w dzienniczku praktyk oraz potwierdza pieczęcią zakładu odbycie praktyki w dzienniczku i „Karcie praktyk”.**